

Blocs

JavaScript

Restaurer les pages ?

Chargé ou l'est pas complètement

au démarrage

jouer mélodie mise sous tension en arrière-plan

afficher texte devoir

lorsque le bouton B est pressé

montrer l'icône +

lorsque secouer

montrer l'icône ✖

lorsque le bouton A est pressé

montrer nombre 5

afficher texte 1

montrer nombre 5

lorsque le bouton A + B est pressé

effacer l'écran

jouer mélodie mise hors tension en arrière-plan

lorsque le son bregent est détecté

montrer l'icône ✖

acer

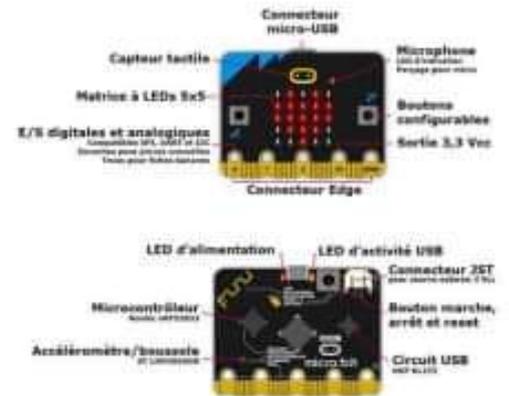
UNIVERSITÉ POLYTECHNIQUE FÉLIX-HOUSSIER

Faculté 002

Nom et prénom:
Isapa
Ehanganon
Date: Fév 2024

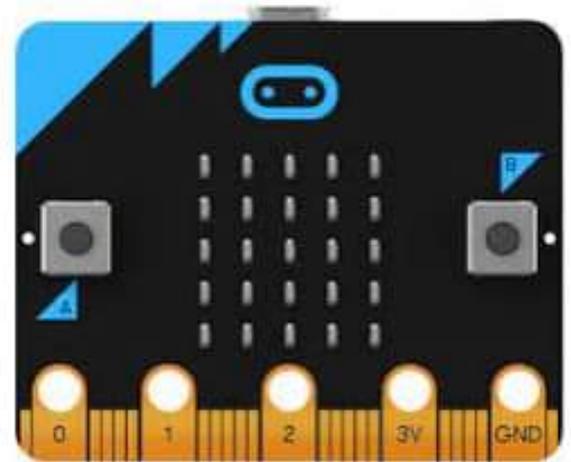
10. Choisir les capteurs qui sont intégrés dans la carte microbit:

- (A) logo
- (B) l'accéléromètre
- (C) Les leds
- (D) Le microphone
- (E) Le haut parleur



7. Une carte microbit contient: (plusieurs réponses possibles)

- A Deux boutons A et B
- B Un accéléromètre et un magnétomètre (une boussole)
- C Un capteur ultrasonique
- D des leds
- E Un moteur



8.



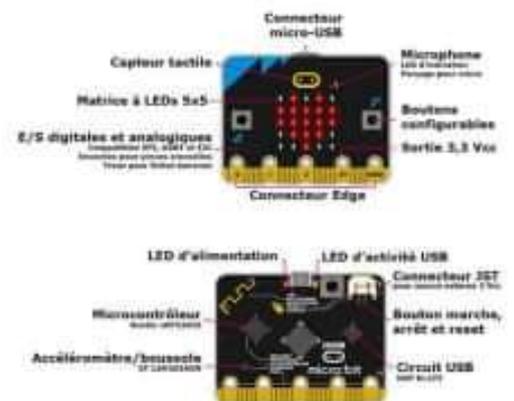
Je ne peux pas brancher des actionneurs et des capteurs à la carte microbit

- V Vrai
- F Faux



9. Choisir les actionneurs qui sont intégrés dans la carte microbit:

- A logo
- B Deux boutons A et B
- C Les leds
- D Le microphone
- E Le haut parleur

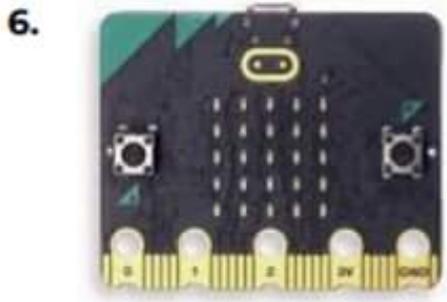
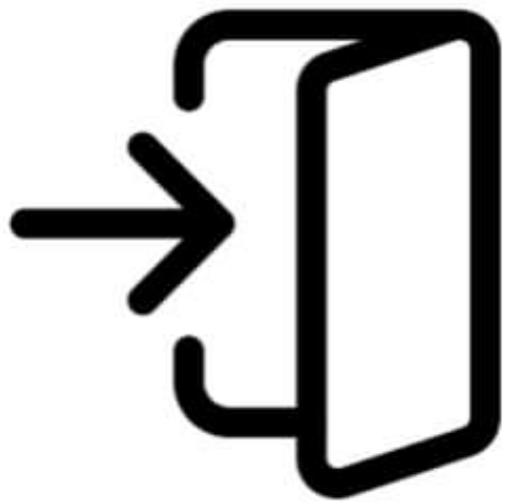


4. Une montre connectée n'est pas un objet connecté

- Vrai
- Faux

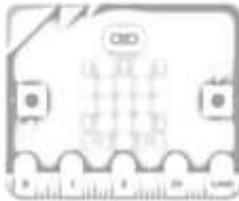


5. Dans un objet communicant, un _____ permet d'entrer des informations à l'unité de traitement.



6. C'est une carte microbit V2:

- Vrai
- Faux



Test n°2

[Micro]bit

Nom et prénom:

.....

.....

Date : Fev 2024

Exercice n°1 : (10 pts)

Ouvrir Makecode et créer un nouveau projet intitulé « mon devoir » tout en répondant à ces questions :

- 1- Au démarrage, la mélodie « mise sous tension » est jouée puis le texte « devoir » s'affiche sur la carte. (2 pts)
- 2- Lorsqu'on clique sur le bouton A, afficher votre classe : exemple, pour 9B7, on montre le nombre 9 puis on affiche le texte « B » et enfin le nombre 7. (1.5 pts)
- 3- Lorsqu'on clique sur le bouton B, montrer la flèche sud. (1 pt)
- 4- Lorsqu'on clique sur le bouton A+B, effacer l'écran puis jouer la mélodie « mise hors tension ». (1.5 pts)
- 5- Lorsque la carte est secouée, montrer l'icône non. (1.5 pts)
- 6- Lorsqu'un son bruyant est détecté, montrer l'icône triste. (1.5 pts)
- 7- Lancer le simulateur puis télécharger votre programme. (1 pt)

Exercice n°2 : (10 pts)

Ouvrir le lien :

<https://b.socrative.com/login/student/> puis répondre au quiz en ligne.

NB : Room Name= ZOUAOU1

Mme Marwa ZOUAOU1

Objet communicant

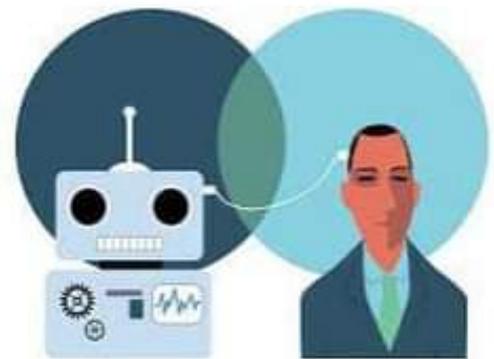
1. Un objet communicant:

- A est un objet intelligent qui peut réagir à son environnement sans intervention humaine.
- B ne peut pas réagir seul à son environnement.
- C est un objet non intelligent.



2. Un objet communicant est intelligent:

- V Vrai
- F Faux



3.



Un objet communicant possède:

- A des capteurs seulement
- B des actionneurs seulement
- C des capteurs et des actionneurs seulement
- D des capteurs, une carte programmable et des actionneurs